

Concepteur Développeur d'Applications Web & Mobile | Agile, Scrum

2 ans + Apprentissage continu

RESUME DU PARCOURS

Issu d'un parcours en alternance en tant que **Concepteur Développeur d'Applications**, j'ai construit un profil de **développeur web et applicatif full stack**, avec une **première expérience significative** sur des projets concrets en **environnement professionnel**.

Au cours de mes expériences, j'ai participé à la conception, à l'évolution et à la maintenance d'**applications métier**, au sein d'**équipes agiles pluridisciplinaires**. J'interviens sur des sujets front-end et back-end, en m'attachant à bien **comprendre le besoin**, à **le reformuler** et à **proposer des solutions techniques adaptées** au **contexte existant**.

Mon approche du développement accorde une importance particulière à la **qualité du code**, à la **maintenabilité** et à la **fiabilité des applications**, notamment à travers la mise en place de **tests**, le respect des **bonnes pratiques** et la prise en compte des **enjeux de sécurité**. J'ai également appris à travailler dans des cycles courts, avec des contraintes de délais et de priorisation.

Aujourd'hui, je souhaite poursuivre mon évolution en **CDI**, au sein d'une équipe structurée, afin de **consolider mes compétences**, **gagner en autonomie** et **contribuer progressivement à des décisions techniques**, dans une logique de **valeur pour l'utilisateur et le métier**. Curieux et impliqué, je continue à me former régulièrement pour progresser et m'inscrire durablement dans mon rôle de développeur.

FORMATIONS & CERTIFICATIONS

- **2023 - 2024** **Wild Code School** - Centre de formation Métiers Tech
Concepteur Développeur d'Application - Niveau +3/4 (Acquis) - *Alternance 12 mois*
- **2022 - 2023** **Wild Code School** - Centre de formation Métiers Tech
Développeur Web & Web Mobile - Niveau +2 (Acquis) - *Formation 5 mois intensive*

RESUME COMPETENCES TECHNIQUES

 Langages de programmation	<ul style="list-style-type: none"> ● Typescript, Javascript ● Kotlin / Java ● GraphQL, SQL ● XML, JSON, YAML ● HTML 5, CSS 3 ● C#, Notions PHP
 Frameworks	<ul style="list-style-type: none"> ● Next.JS, ReactJS, TailwindCSS, RadixUI ● GraphQL (Apollo + TypeGraphQL), TypeORM ● Express avec Node.JS ● Angular, Dotnet (.NET), EntityFramework ● Notions en React Native JS (App Mobile) ● Jest, Jasmine, Karma, Xunit
 IDE, Outils...	<ul style="list-style-type: none"> ● Visual Studio Code, Visual Studio ● Android Studio (JetBrains) ● Gestion de projet : Jira, Azure Devops, Trello ● Testing : PostMan, Swagger, ApolloServer ● Versioning : Référentiel Git ● Hébergeurs Cloud : BitBucket, GitHub, GitLab ● UI/UX Design : Figma, Zeplin ● Infrastructure : Docker, AWS, Firebase ● Communication : Teams, Slack, Meets, Zoom, Gmail, Discord
 Systèmes	<ul style="list-style-type: none"> ● Windows 7 & 10, 11 ● Linux, Ubuntu, Debian ● WSL2
 SGBDR	<ul style="list-style-type: none"> ● PostgreSQL, MySQL, SQLite, SQL Server
 API	<ul style="list-style-type: none"> ● API REST, API GraphQL
 Méthodologies	<ul style="list-style-type: none"> ● Agile (Scrum), Code Review ● Design patterns : MVC, Hexagonale, CQRS
 Langues maîtrisées	<ul style="list-style-type: none"> ● Français (Maternelle) ● Anglais niveau professionnel (Ecrit et lu courant, parlé technique). ● Espagnol élémentaire

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

AUTODIDACTE – PROJET PERSONNEL *(janv. 2025 – juill. 2025)*

Projet e-commerce – Approche produit, UX & intégration web



<i>Contexte</i>	<p>Projet e-commerce personnel utilisé comme terrain d'expérimentation produit afin de comprendre les enjeux concrets d'un produit numérique en production : parcours utilisateur, performance, itération continue et exploitation des données.</p> <p>Ce projet m'a permis d'analyser l'impact réel des choix techniques et UX sur les usages, la conversion et la qualité perçue, sans viser une spécialisation sur un CMS en particulier.</p>
<i>Domaines d'intervention</i>	<ul style="list-style-type: none">- Conception et gestion complète d'un projet e-commerce : Structuration de l'offre, mise en place du parcours utilisateur, cohérence fonctionnelle et expérience globale.- Intégration web et personnalisation d'interfaces : Adaptations front (HTML, CSS, JavaScript, Liquid) pour répondre à des besoins spécifiques d'UX et de performance.- Intégration de services tiers et API : Ajout de fonctionnalités via des outils externes dans une logique orientée usage.- Optimisation UX/UI : Amélioration du tunnel de conversion, lisibilité des contenus, performance mobile et ergonomie.- Mise en place d'une approche data-driven : Suivi analytique, observation des comportements utilisateurs, tests et ajustements progressifs.- SEO et structuration des contenus : Optimisation technique, structure HTML sémantique, accessibilité et performance perçue.
<i>Environnement technique</i>	<p>Front : HTML, CSS, JavaScript</p> <p>CMS & SaaS : Shopify (Liquid, API, automatisations no-code).</p> <p>UX & performance : optimisation parcours utilisateur, mobile first</p> <p>Data & analyse : tracking, SEO, tests et itérations</p> <p>Outils IA : génération de contenus visuels et textuels à des fins d'expérimentation produit</p>

Contexte global Dans le cadre d'une alternance au sein du Groupe Blue Soft, j'interviens en mode multi-projets en suivant la méthodologie agile (de type SCRUM) soit en TMA soit sous forme de sprint d'une ou 2 semaines selon le projet. Les processus d'organisation s'inscrivent dans une démarche DevOps.

Projet 1 : Ecosystem (10 mois)



Contexte Ecosystem est un éco-organisme agréé par les pouvoirs publics. Son objectif est de mettre en relation des professionnels dans le but de favoriser le recyclage et le don de tout type de déchets grâce à l'organisation d'une collecte. Cette manœuvre permet ainsi de revaloriser les matériaux en leur trouvant une utilité et en leur donnant une seconde vie lorsque cela est possible.
Développement applicatif de mise en relation entre détenteurs et prestataires sous forme de sprints de 2 semaines.

Equipe L'équipe est composée de 3 à 4 développeurs, 1 tech lead, 1 scrum master, 1 UI / UX designer, 1 dev test et 1 product owner.

Domaines d'intervention

- Prise en main des architectures CQRS, Hexagonale et MVC.
- Mise en place de fonctionnalités front-end / back-end de l'application.
- Renforcement sécurité par des permissions et autorisations d'écriture, de lecture.
- Modifications, corrections de bugs et évolutions diverses.
- Implémentations de tests unitaires pour chaque nouvelles fonctionnalités.
- Augmenter la visibilité, optimiser la recherche par le référencement naturel (SEO).

Environnement technique

IDE : Visual Studio 2022, VS Code
Infrastructure : Docker, WSL, AWS
Base de données : **PostgreSQL**
Front : **TypeScript**, **AngularJS**, Bootstrap CSS, Material UI
Back : **.NET** et **C#**
Tests : Jasmine, Karma, XUnit, Fluent Assertions
Gestion de projet : Azure devOps
Repo : GitLab

Projet 2 : Louis Vuitton - LVMH (2 mois)



Contexte Louis Vuitton est une marque de luxe de maroquinerie et un leader mondial dans les produits de haute qualité.
Gestion et amélioration de leur site collaboratif SharePoint. Ce logiciel intranet, hébergé dans le Cloud, permet de partager et de gérer des contenus à destination des entreprises.

Equipe L'équipe était composée de 1 à 2 développeurs, 1 tech lead et 1 scrum master

Domaines d'intervention

- Création de tests unitaires afin de couvrir au moins 80% de code garantie par Blue Soft.
- Modifications, corrections et évolutions sur quelques webparts.

Environnement technique

Stacks techniques : **Node.js**, **React**, Jest et Enzyme pour les tests unitaires, Sharepoint
Repo : Azure devOps

Contexte global Dans le cadre d'un stage au sein du Groupe Blue Soft, j'interviens en mode multi-projets en suivant la méthodologie agile SCRUM soit en TMA soit sous forme de sprint d'une ou 2 semaines selon le projet.

Projet 1 : My Crit (5 mois)



Contexte Crit est une entreprise de travail temporaire, donc destiné aux intérimaires. Elle dispose d'une application mobile Android et une autre gérée par IOS disponibles sur les stores respectifs. Je me suis chargé de la partie Android.

Equipe L'équipe était composée de 2 développeurs et 1 Scrum master.

Domaines d'intervention

- Projet d'application Web Mobile + Déploiement sur le PlayStore.
- Refonte graphique des applications sur PlayStore et AppleStore.
- Suivi TMA avec le client chaque début de semaines et démo fin de semaine.
- Mise en place de fonctionnalités : carrousel, authentification biométrique...
- Suivi des remontées d'erreurs avec la plateforme Firebase.
- Modifications, Debug et correctifs de logiciels et d'applications.

Environnement technique

IDE : Android Studio
Base de données : SQLite
Langages : Kotlin, Java
Gestion de projet : Agile, Jira, Firebase
Repo : Bitbucket

Projet 2 : Eurowatt (1 mois)



Contexte Eurowatt utilise une application GDO du réseau du parc d'énergie renouvelable en Europe. Energie solaire, éolien et hydraulique. Le site est multilingue. TMA et évolution d'une base de données et d'outils métiers dédiés au développement, à la construction et à l'exploitation de centres de production ENR.

Equipe L'équipe était composée de 2 à 3 développeurs et 1 Scrum master.

Domaines d'intervention

- Suivi de la TMA d'application et évolutions de logiciels.
- Amélioration / Correction front-end et back-end de l'application.
- Debug d'applications diverses.

Environnement technique

Infrastructure : Docker, WSL
Base de données : PostgreSQL
Langages : PHP, Javascript, TypeScript, CSS Bootstrap
Technos : Symfony
Gestion de projet : Azure devops, Gemini

Formation Concepteur Développeur d'Application (CDA) - (2023-2024)

Projet Next.js | Typescript | GraphQL - Wild Rent



<i>Contexte</i>	Le projet s'intitule « Wild Rent ». C'est une plateforme en ligne de location et de réservation de matériels et d'équipements (Ski, randonnée, plongée, voyage, camping...). L'objectif étant de proposer une multitude d'articles à travers une interface web simple, fluide et intuitive.
<i>Equipe</i>	L'équipe était composée de 4 personnes suivant cette formation.
<i>Domaines d'intervention</i>	<ul style="list-style-type: none">- Respect du cahier des charges imposé.- Maquettage + prototype avec Figma.- Conception diagrammes UML et Modélisation d'une base de données.- Développement d'une application desktop + responsive.- Prise en compte Ecoconception et Accessibilité des personnes.- Mise en cache sur un serveur Redis et optimisation du temps de réponse.
<i>Environnement technique</i>	<p>IDE : VS Code</p> <p>Infrastructure : Docker, Windows</p> <p>Stacks techniques : Next.js, React, Node.js, Typescript, TailwindCSS, GraphQL, TypeGraphQL, ApolloGraphQL, Redis (cache), Github Actions</p> <p>Base de données : PostgreSQL</p> <p>Modèle d'architecture : API GraphQL</p> <p>Tests : Jest, React Testing Library, Playwright</p> <p>Gestion de projet : Linear</p> <p>Repo : Github</p>

Formation Développeur Web & Web Mobile (DWWM) - (2022-2023)

Projet React | Express - Make Sense



<i>Contexte</i>	Elaboration d'un projet intégrant une plateforme collaborative de gestion de prises de décisions, pour le compte d'une association nommée MakeSense, destinée à la fois aux entreprises, aux organisations et aux citoyens.
<i>Equipe</i>	L'équipe était composée de 4 personnes suivant cette formation.
<i>Domaines d'intervention</i>	<ul style="list-style-type: none">- Respect d'une charte graphique imposée.- Maquettage, Product Backlog, sprint et méthode agile.- Conception et Modélisation d'une base de données, API REST.- Développement d'une application responsive et desktop.- Debug d'application.- Refactoring et amélioration des performances.- Ajout de fonctionnalités permettant d'améliorer l'expérience utilisateur.
<i>Environnement technique</i>	<p>Infrastructure : Linux, VS Code</p> <p>Base de données : MySQL Workbench</p> <p>Stacks techniques : Javascript, React, Node.js, Tailwind CSS, Express</p>

<i>Contexte</i>	Elaboration d'un projet intégrant un moteur de recherche permettant de filtrer les données par catégories et par mots clés.
<i>Equipe</i>	L'équipe était composée de 4 personnes suivant cette formation.
<i>Domaines d'intervention</i>	<ul style="list-style-type: none">- Maquettage, product backlog, sprints chaque semaines et méthode agile.- Développement d'une application responsive et desktop.- Utilisation d'une API.- Debug d'application.- Refactoring et amélioration des performances.- Ajout de fonctionnalités permettant d'améliorer l'expérience utilisateur.
<i>Environnement technique</i>	<p>Infrastructure : Linux, VS Code</p> <p>Base de données : MySQL Workbench</p> <p>Stacks techniques : Javascript, React, Node.js, Tailwind CSS, Express</p>