

**Davy ROBERT**

**Concepteur Développeur d'Applications Web & Mobile | Agile, Scrum**

2 ans + Formation en autodidacte | Apprentissage continu

## RESUME DU PARCOURS

Issu d'un cursus en alternance en tant que **Concepteur Développeur d'Applications** (CDA) web au sein de **la Wild Code School** (centre de formation aux métiers de la Tech), je me suis créé l'opportunité **de pouvoir monter en compétences sur plusieurs technologies et langages** variés, ce qui m'a permis de m'acclimater au rythme et au changement.

Au cours de cette formation, j'ai dû être confronté à différents challenges à relever, notamment **le fait d'apprendre les méthodes et outils de travail spécifiques à une bonne conduite de projet, respecter les délais**, rester dans une écoute active, communiquer et échanger avec le client afin de répondre à ses besoins, attentes et interrogations, tout en appliquant la méthodologie de type **SCRUM (agile)**.

J'ai pu acquérir une certaine expérience et ainsi pu étoffer mes connaissances à travers les projets que j'ai mené aussi bien de façon autodidacte qu'en équipe, sur des langages tels que **Javascript, TypeScript, Java, Kotlin, PHP...**, des technos telles que **Next.js, React, GraphQL, Node.js** et une gestion de base de données avec **PostgreSQL** et **TypeORM**. Dernièrement, je me suis investi pleinement au framework **Angular** côté client et **.NET** côté serveur accompagné de son langage **C#**. La mise en place de tests unitaires avec, par exemple, **Jest, Karma, xUnit** fait partie de mon quotidien dans l'objectif de garantir une bonne qualité de code.

Il est également essentiel d'examiner et **d'identifier les éventuelles failles et vulnérabilités** afin de s'en prémunir. Pour chaque projet, je m'assure donc d'adopter et de mettre en œuvre les meilleures pratiques en matière de **sécurité** car les enjeux sont cruciaux.

**Faire face aux contraintes, analyser et résoudre des problématiques m'a permis de développer mon autonomie, mon sens des responsabilités et mes capacités de synthèse et rédactionnelle** en ont été renforcées. Découvrir et aller à la rencontre de terrains inexplorés est pour moi d'autant plus galvanisant et stimulant pour ma progression.

Aujourd'hui, je continue de me former régulièrement dans mon temps libre, à être dans cette **dynamique d'apprentissage**, à perfectionner mon savoir et à évoluer dans le domaine. Je cherche à m'adapter aux **bonnes pratiques** tout en restant attentif aux évolutions des langages et environnements utilisés au fil du temps. L'importance que j'accorde aux détails me permet d'offrir un travail soigné et de qualité tout en apportant **une haute valeur ajoutée** dans ce que j'entreprends.

## FORMATIONS & CERTIFICATIONS

- **2023 - 2024** **Wild Code School** - Centre de formation Métiers Tech  
**Concepteur Développeur d'Application** - Niveau +3/4 (Acquis) - *Alternance 12 mois*
- **2022 - 2023** **Wild Code School** - Centre de formation Métiers Tech  
**Développeur Web & Web Mobile** - Niveau +2 (Acquis) - *Formation 5 mois intensive*

# RESUME COMPETENCES TECHNIQUES

 <b>Langages de programmation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Typescript, Javascript</li> <li>● Kotlin / Java</li> <li>● GraphQL, SQL</li> <li>● XML, JSON, YAML</li> <li>● HTML 5, CSS 3</li> <li>● C#, Notions PHP</li> </ul>
 <b>Frameworks</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Next.JS, ReactJS</b>, TailwindCSS, RadixUI</li> <li>● <b>GraphQL</b> (Apollo + TypeGraphQL), TypeORM</li> <li>● Express avec <b>Node.JS</b></li> <li>● <b>Angular, Dotnet (.NET)</b>, EntityFramework</li> <li>● Notions en <b>React Native JS</b> (App Mobile)</li> <li>● Jest, Jasmine, Karma, Xunit</li> </ul>
 <b>IDE, Outils...</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Visual Studio Code, Visual Studio</li> <li>● Android Studio (JetBrains)</li> <li>● <b>Gestion de projet</b> : Jira, Azure Devops, Trello</li> <li>● <b>Testing</b> : PostMan, Swagger, ApolloServer</li> <li>● <b>Versioning</b> : Référentiel Git</li> <li>● <b>Hébergeurs Cloud</b> : BitBucket, GitHub, GitLab</li> <li>● <b>UI/UX Design</b> : Figma, Zeplin</li> <li>● <b>Infrastructure</b> : Docker, AWS, Firebase</li> <li>● <b>Communication</b> : Teams, Slack, Meets, Zoom, Gmail, Discord</li> </ul>
 <b>Systèmes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Windows 7 &amp; 10, 11</li> <li>● Linux, Ubuntu, Debian</li> <li>● WSL2</li> </ul>
 <b>SGBDR</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>PostgreSQL</b>, MySQL, SQLite, SQL Server</li> </ul>
 <b>API</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● API REST, API GraphQL</li> </ul>
 <b>Méthodologies</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Agile (Scrum)</b>, Code Review</li> <li>● <b>Design patterns</b> : MVC, Hexagonale, CQRS</li> </ul>
 <b>Langues maîtrisées</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Français (Maternelle)</li> <li>● Anglais niveau professionnel (Ecrit et lu courant, parlé technique).</li> <li>● Espagnol élémentaire</li> </ul>

# EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

## AUTODIDACTE - Indépendant (2025)

### Développeur Web E-commerce - Shopify & UX/UI



<i>Contexte</i>	Autodidacte et entrepreneur, j'ai conçu, développé et géré une boutique Shopify de A à Z, alliant no-code et retouches de code dans le but de personnaliser l'expérience utilisateur. Cette mission m'a permis de progresser dans la maîtrise du développement front-end/back-end, l'UX/UI, le marketing digital et la stratégie e-commerce, tout en pilotant des projets concrets orientés performance et conversion.
<i>Domaines d'intervention</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Conception et gestion d'une boutique Shopify (CMS SaaS) : Configuration complète, personnalisation de thèmes (Liquid, HTML, CSS, JS) et intégration d'apps/API pour enrichir les fonctionnalités.</li><li>- Optimisation UX/UI : amélioration du parcours d'achat, cohérence visuelle et performance mobile pour maximiser la conversion.</li><li>- Mise en place de solutions data-driven : suivi analytique, A/B testing, automatisation de l'emailing et analyse comportementale utilisateur.</li><li>- SEO &amp; contenu : Optimisation technique, gestion des fiches produits, création de visuels et de copies assistées par IA génératives.</li><li>- Campagnes publicitaires Meta Ads: acquisition et fidélisation client via une approche full funnel.</li><li>- Pilotage complet du projet e-commerce : Combinaison aspects techniques (API, intégrations) et marketing digital (conversion, contenu, CRM).</li></ul>
<i>Environnement technique</i>	<p><b>Front</b> : HTML, CSS, JavaScript</p> <p><b>MS &amp; SaaS</b> : Shopify (Liquid, API, automatisations no-code).</p> <p><b>Marketing &amp; data</b> : Tracking, SEO, A/B testing, Meta Ads, CRM.</p> <p><b>Outils IA</b> : Midjourney, Runway, Leonardo AI, ElevenLabs pour visuels, vidéos et voix-off.</p> <p><b>SEO &amp; optimisation UX/UI</b> : structure HTML, contenus produits et conversion.</p>

**Contexte global** Dans le cadre d'une alternance au sein du Groupe Blue Soft, j'interviens en mode multi-projets en suivant la méthodologie agile (de type SCRUM) soit en TMA soit sous forme de sprint d'une ou 2 semaines selon le projet. Les processus d'organisation s'inscrivent dans une démarche DevOps.

### Projet 1 : Ecosystem (10 mois)



**Contexte** Ecosystem est un éco-organisme agréé par les pouvoirs publics. Son objectif est de mettre en relation des professionnels dans le but de favoriser le recyclage et le don de tout type de déchets grâce à l'organisation d'une collecte. Cette manœuvre permet ainsi de revaloriser les matériaux en leur trouvant une utilité et en leur donnant une seconde vie lorsque cela est possible.  
Développement applicatif de mise en relation entre détenteurs et prestataires sous forme de sprints de 2 semaines.

**Equipe** L'équipe est composée de 3 à 4 développeurs, 1 tech lead, 1 scrum master, 1 UI / UX designer, 1 dev test et 1 product owner.

**Domaines d'intervention**

- Prise en main des architectures CQRS, Hexagonale et MVC.
- Mise en place de fonctionnalités front-end / back-end de l'application.
- Renforcement sécurité par des permissions et autorisations d'écriture, de lecture.
- Modifications, corrections de bugs et évolutions diverses.
- Implémentations de tests unitaires pour chaque nouvelles fonctionnalités.
- Augmenter la visibilité, optimiser la recherche par le référencement naturel (SEO).

**Environnement technique**

**IDE** : Visual Studio 2022, VS Code  
**Infrastructure** : Docker, WSL, AWS  
**Base de données** : PostgreSQL  
**Front** : TypeScript, AngularJS, Bootstrap CSS, Material UI  
**Back** : .NET et C#  
**Tests** : Jasmine, Karma, XUnit, Fluent Assertions  
**Gestion de projet** : Azure devOps  
**Repo** : GitLab

### Projet 2 : Louis Vuitton - LVMH (2 mois)



**Contexte** Louis Vuitton est une marque de luxe de maroquinerie et un leader mondial dans les produits de haute qualité.  
Gestion et amélioration de leur site collaboratif SharePoint. Ce logiciel intranet, hébergé dans le Cloud, permet de partager et de gérer des contenus à destination des entreprises.

**Equipe** L'équipe était composée de 1 à 2 développeurs, 1 tech lead et 1 scrum master

**Domaines d'intervention**

- Création de tests unitaires afin de couvrir au moins 80% de code garantie par Blue Soft.
- Modifications, corrections et évolutions sur quelques webparts.

**Environnement technique**

**Stacks techniques** : Node.js, React, Jest et Enzyme pour les tests unitaires, Sharepoint  
**Repo** : Azure devOps

**Contexte global** Dans le cadre d'un stage au sein du Groupe Blue Soft, j'interviens en mode multi-projets en suivant la méthodologie agile SCRUM soit en TMA soit sous forme de sprint d'une ou 2 semaines selon le projet.

**Projet 1 : My Crit** (durée du projet : 5 mois)



**Contexte** Crit est une entreprise de travail temporaire, donc destiné aux intérimaires. Elle dispose d'une application mobile Android et une autre gérée par IOS disponibles sur les stores respectifs. Je me suis chargé de la partie Android.

**Equipe** L'équipe était composée de 2 développeurs et 1 Scrum master.

**Domaines d'intervention**

- Projet d'application Web Mobile + Déploiement sur le PlayStore.
- Refonte graphique des applications sur PlayStore et AppleStore.
- Suivi TMA avec le client chaque début de semaines et démo fin de semaine.
- Mise en place de fonctionnalités : carrousel, authentification biométrique...
- Suivi des remontées d'erreurs avec la plateforme Firebase.
- Modifications, Debug et correctifs de logiciels et d'applications.

**Environnement technique**

**IDE : Android Studio**  
**Base de données : SQLite**  
**Langages : Kotlin, Java**  
**Gestion de projet : Agile, Jira, Firebase**  
**Repo : Bitbucket**

**Projet 2 : Eurowatt** (durée du projet : 1 mois)



**Contexte** Eurowatt utilise une application GDO du réseau du parc d'énergie renouvelable en Europe. Energie solaire, éolien et hydraulique. Le site est multilingue. TMA et évolution d'une base de données et d'outils métiers dédiés au développement, à la construction et à l'exploitation de centres de production ENR.

**Equipe** L'équipe était composée de 2 à 3 développeurs et 1 Scrum master.

**Domaines d'intervention**

- Suivi de la TMA d'application et évolutions de logiciels.
- Amélioration / Correction front-end et back-end de l'application.
- Debug d'applications diverses.

**Environnement technique**

**Infrastructure : Docker, WSL**  
**Base de données : PostgreSQL**  
**Langages : PHP, Javascript, TypeScript, CSS Bootstrap**  
**Technos : Symfony**  
**Gestion de projet : Azure devops, Gemini**

## Formation Concepteur Développeur d'Application (CDA) - (2023-2024)

### Projet Next.js | Typescript | GraphQL - Wild Rent



<i>Contexte</i>	Le projet s'intitule « Wild Rent ». C'est une plateforme en ligne de location et de réservation de matériels et d'équipements (Ski, randonnée, plongée, voyage, camping...). L'objectif étant de proposer une multitude d'articles à travers une interface web simple, fluide et intuitive.
<i>Equipe</i>	L'équipe était composée de 4 personnes suivant cette formation.
<i>Domaines d'intervention</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Respect du cahier des charges imposé.</li><li>- Maquettage + prototype avec Figma.</li><li>- Conception diagrammes UML et Modélisation d'une base de données.</li><li>- Développement d'une application desktop + responsive.</li><li>- Prise en compte Ecoconception et Accessibilité des personnes.</li><li>- Mise en cache sur un serveur Redis et optimisation du temps de réponse.</li></ul>
<i>Environnement technique</i>	<p><b>IDE :</b> VS Code</p> <p><b>Infrastructure :</b> Docker, Windows</p> <p><b>Stacks techniques :</b> Next.js, React, Node.js, Typescript, TailwindCSS, GraphQL, TypeGraphQL, ApolloGraphQL, Redis (cache), Github Actions</p> <p><b>Base de données :</b> PostgreSQL</p> <p><b>Modèle d'architecture :</b> API GraphQL</p> <p><b>Tests :</b> Jest, React Testing Library, Playwright</p> <p><b>Gestion de projet :</b> Linear</p> <p><b>Repo :</b> Github</p>

## Formation Développeur Web & Web Mobile (DWWM) - (2022-2023)

### Projet React | Express - Make Sense



<i>Contexte</i>	Elaboration d'un projet intégrant une plateforme collaborative de gestion de prises de décisions, pour le compte d'une association nommée MakeSense, destinée à la fois aux entreprises, aux organisations et aux citoyens.
<i>Equipe</i>	L'équipe était composée de 4 personnes suivant cette formation.
<i>Domaines d'intervention</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Respect d'une charte graphique imposée.</li><li>- Maquettage, Product Backlog, sprint et méthode agile.</li><li>- Conception et Modélisation d'une base de données, API REST.</li><li>- Développement d'une application responsive et desktop.</li><li>- Debug d'application.</li><li>- Refactoring et amélioration des performances.</li><li>- Ajout de fonctionnalités permettant d'améliorer l'expérience utilisateur.</li></ul>
<i>Environnement technique</i>	<p><b>Infrastructure :</b> Linux, VS Code</p> <p><b>Base de données :</b> MySQL Workbench</p> <p><b>Stacks techniques :</b> Javascript, React, Node.js, Tailwind CSS, Express</p>

<i>Contexte</i>	Elaboration d'un projet intégrant un moteur de recherche permettant de filtrer les données par catégories et par mots clés.
<i>Equipe</i>	L'équipe était composée de 4 personnes suivant cette formation.
<i>Domaines d'intervention</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Maquettage, product backlog, sprints chaque semaines et méthode agile.</li><li>- Développement d'une application responsive et desktop.</li><li>- Utilisation d'une API.</li><li>- Debug d'application.</li><li>- Refactoring et amélioration des performances.</li><li>- Ajout de fonctionnalités permettant d'améliorer l'expérience utilisateur.</li></ul>
<i>Environnement technique</i>	<p><b>Infrastructure :</b> Linux, VS Code</p> <p><b>Base de données :</b> MySQL Workbench</p> <p><b>Stacks techniques :</b> <b>Javascript</b>, <b>React</b>, <b>Node.js</b>, Tailwind CSS, Express</p>